Открытая городская научно-практическая конференция

«Инженеры будущего»

Ученика 11 класса Р школы 548

Усакова Дмитрия

1. Условия

Создание сайта, который будет отображать предсказания по матчам игры Age Of Empires 2

1. Техническое задание.

Сайт должен быть максимально автоматизированным. Обновление базы данных происходит автоматически с использованием открытого api. Сайт должен быть доступен на всех устройствах, которые имеют доступ в интернет (смартфон, планшет, ноутбук, компьютер).

Дизайн сайта должен быть дружественным к пользователю.

Сайт может использовать сторонние web-приложения ради отображения достоверных данных по игре.

1. Сайт ориентирован на любой круг лиц.
2. Сайт может использовать сторонние приложения.

Задача проекта.

Так как на данный момент игра Age Of Empires 2 становится популярнее в СНГ, необходимо подготовить новых пользователей к этой игре.

Сайт будет предоставлять информацию о игроках, которые играли в эту игру. Информацию о механиках, которые использованы в этой игре. Так же, сайт поможет старым игрокам анализировать матчи с целью создания новых стратегий победы.

Инструменты, которые были использованы в проекте.

1. Язык программирования – Python. Выбран он, так как он прост в использовании и легок в дальнейшей модификации.
2. Сервер написан на Django так как необходима скорость в развертывании проекта и модификации кода. Помимо этого, необходима повышенная безопасность продукта от внешних угроз.
3. База данных Sqlite. Так как необходимо упростить связи между таблицами.
4. Jinja является наиболее удобным шаблонизатором для представления информации из модели на странице сайта
5. HTML/CSS/JavaScript необходим для наиболее точного отображения информации.

Ссыль тут…

Выводы по работе.

На данный момент сделано.

1. Нейросеть, которая пересказывает результат матчей, с точностью 95%
2. Связанная База Данных, которая содержит информацию о игроках, цивилизациях, матчах, командах, режимах игры.
3. Отображение информации о: матчах, цивилизациях, игроках с использованием Jinja.
4. Связь с сторонними веб приложениями через api с целью получения информации об игроках, матчах. В эти приложения входят [AoE2.net](https://aoe2.net/), [Age Of Empires II API](https://age-of-empires-2-api.herokuapp.com/docs/),

Предстоит сделать.

1. Оптимизировать доступ нейросети к базе данных, получение данные со сторонних приложений.
2. Улучшить отображение старицы, так как на данный момент она ощущается голой.
3. Добавить информацию по игре на сайт.
4. Расширить базу данных. Улучшить связи между моделями.